

Az LCD Kezelő leírása és használata





Az LCD Kezelő mind a rendszer felhasználója, mind a telepítő számára segítséget nyújt a rendszer minden paraméterének programozásához. Az alábbiakban található az LCD Kezelő részeinek bemutatása (3.1. ábra) és leírása (3.2. táblázat) (30. és 31. oldal).

3.1. ábra: Az LCD Kezelő

Az LCD Kezelő nyomógombjai több funkciót töltenek be, az aktuális műveletnek megfelelően. A 3.1. ábra és 3.2. táblázat együttesen részletes információt nyújtanak az LCD Kezelő használatáról a programozáshoz.

Az LCD Kezelő használata

Az LCD Kezelő lehetővé teszi egyrészt bizonyos programozási főmenükön belül a megfelelő választásokat, másrészt zónák és partíciók feliratozására alfanumerikus karakterek használatát. A 3.2. táblázat a kezelő programozási műveleteknél használt részeit ismerteti. A 3.3. táblázat (31. oldal) az alfanumerikus feliratozásról nyújt információt.

SORSZ.	GOMB/LED	MAGYARÁZAT A PROGRAMOZÁSI ÜZEMMÓDBAN	
1	LCD Kijelző	programozáskor két, 16 karakter hosszúságú sorból áll: <ul style="list-style-type: none"> • a felső sor információkat jelez ki • az alsó sor információkat és/vagy adatokat jelez ki; ezek az adatok a kezelővel bevitt bejegyzésekkel módosíthatók 	
2	○	Power LED	világítania kell; a programozás folyamata alatt a LED lassan villog
3	○	Arm LED (Élesítés)	a Telepítői Programozásba lépéshez a rendszernek kikapcsolt állapotban (LED nem világít) kell lennie; a programozás alatt nem világít
4	○	Ready LED (Készenlét)	a programozási műveletek alatt nem világítanak
5	○	Bypass LED (Kiiktatás)	
6	○	Fire LED (Tűzjelző)	
7	○	Tamper LED (Szabotázs)	
8	 	mindkét gombbal a programozási szintek között lehet lépkedni (ld. 34. oldal); továbbá bejegyzések szerkesztésénél a villogó kurzor helyzetét lehet megváltoztatni; a [STAT] balra, a [BYP] jobbra viszi a kurzort	
9		ezzel a gombbal lehet az aktuális programozási szint beállításai között váltogatni (pl. ENGEDÉLYEZ és TILT, IGEN és NEM, Felhasználói Jogosultsági Szintek, stb. között), vagy a paraméter következő, <u>magasabb</u> szintjét megjeleníteni	
10		ezzel a gombbal lehet az aktuális programozási szint beállításai között váltogatni (pl. ENGEDÉLYEZ és TILT, IGEN és NEM, Felhasználói Jogosultsági Szintek, stb. között), vagy a paraméter következő, <u>alacsonyabb</u> szintjét megjeleníteni	

11	# ENTER DISARM	ezzel a gombbal: <ul style="list-style-type: none"> • üthet be különböző információkat a rendszerbe • nyugtázhatja az aktuális választást és a programozási hierarchia következő, alacsonyabb szintjére léphet
12	*	ezzel a gombbal kiléphet az aktuális programozási bejegyzésből és a programozási hierarchia következő, alacsonyabb szintjére léphet; mely önmagában és önmagától NEM fogja az aktuális információt/adatot eltárolni
13	0 - 9	a számgombokkal (0-9) zónák és partíciók feliratozásakor számokat és/vagy különleges karaktereket tud beütni

3.2. táblázat: LCD Kezelő programozási segédlet


(3.1. ábrára vonatkozóan, ld. 30. oldal)

Feliratozás: Az LCD Kezelő használata

Az ORBIT-Pro alfanumerikus feliratok kijelzésével lehetővé teszi a testreszabást a zónák és partíciók jobb azonosíthatósága érdekében. A „Kovácské” „Pénzügyi Oszt.” stb. csak néhány példa a létrehozható feliratokra, melyekkel a rendszer tulajdonosát, üzletét, telephelyét, partíció(ka)t vagy egy zónát azonosíthatunk.

Az LCD Kezelő használata a feliratok létrehozására és szerkesztésére eltér attól, ahogyan a rendszer funkciók programozásakor használjuk. A 3.3. táblázat sorolja fel a feliratozás folyamán használt gombokat és jelzőlámpákat, funkciójukkal együtt. A sorszámozott részeket a 3.1. ábrán (30. oldal) azonosíthatja.

A feliratozáshoz az ORBIT-Pro összesen 74 karakter (betűk, számok és jelek) használatát teszi lehetővé, melyek listáját a táblázat alsó része tartalmazza. A lap alján egy példa található a feliratozás folyamatára.

SORSZ.	GOMB/LED	MAGYARÁZAT A FELIRATOZÁSI ÜZEMMÓDBAN																
2	○	Power LED	világítania kell; felirat létrehozása és szerkesztése alatt a LED lassan villog															
3	○	Arm LED (Élesítés)	a rendszernek kikapcsolt állapotban (LED nem világít) és Telepítői Programozás üzemmódban kell lennie a feliratozási funkciók elvégzéséhez															
8		a [STAT] balra viszi a kurzort; a [BYP] jobbra viszi a kurzort																
9	STAY	ezzel a gombbal a listát <u>előre</u> gördítve egymásután végighaladhatunk a rendelkezésre álló karaktereken (ld. alsó lista)																
10	ARM	ezzel a gombbal a listát <u>visszafelé</u> gördítve egymásután végighaladhatunk a rendelkezésre álló karaktereken (ld. alsó lista)																
11	# ENTER DISARM	ezzel a gombbal lehet a megírt feliratot a rendszerbe bejegyezni																
ld. megjegyzést	1	1	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M			
ld. megjegyzést	2	2	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z			
ld. megjegyzést	3	3	!	”	&	'	:	-	.	?	/	()					
ld. megjegyzést	4	4	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	k	m			
ld. megjegyzést	5	5	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z			
	6 - 0	a „6”, „7”, „8”, „9” és „0” gombok megnyomása a kijelzőn az említett számok, és az üres karakter (space) közötti váltogatást eredményezi																

3.3. táblázat: LCD Kezelő segédlet felirat létrehozásához és szerkesztéséhez

Megjegyzés: A feliratozás során az 1, 2, 3, 4, vagy 5 gombok minden egyes megnyomása a sorban neki megfelelő helyen lévő karaktert eredményezi, az utolsó gombnyomás üres karakter (space).

Felirat létrehozása és szerkesztése (további információ a 46. és 56. oldalon található)

1. A feliratozó üzemmódban az UP ↑ vagy DOWN ↓ gombokkal vigye a kurzort a megváltoztatni kívánt (üres) karakter alá. Az UP ↑ gomb balra, a DOWN ↓ gomb jobbra viszi a kurzort.
2. Válassza ki a szükséges karaktert a táblázat segítségével. Ne feledje, hogy a partíció felirata max. 12, a zóna felirata max. 10 karakter hosszúságú lehet.
3. Ha kész, az [ENTER] gombbal a feliratot bejegyezheti a rendszerbe, a [*] gombbal visszavonhatja.